

## АНОТАЦІЯ ДО НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ «КРОС-ПЛАТФОРМНЕ ПРОГРАМУВАННЯ»

Програма навчальної дисципліни «КРОС-ПЛАТФОРМНЕ ПРОГРАМУВАННЯ» складена відповідно до освітньо-професійної програми підготовки бакалаврів спеціальності «Комп'ютерні науки».

**Метою** викладання навчальної дисципліни «Крос-платформне програмування» є забезпечення отримання студентами теоретичних знань і практичних навичок компонентного програмування, принципів технології розробки крос-платформних програмних систем, принципів використання засобів крос-платформного програмування.

**Завдання навчальної дисципліни є:**

- вивчення етапів проектування, способів та методів створення ІТ-проекту;
- вивчення систем управління проектами;
- вивчення стандартів управління проектами;

**Предметом** вивчення навчальної дисципліни є сучасні мови і середовища програмування.

**Місце у структурно-логічній схемі напряму підготовки:** як логічне продовження курсу “Алгоритмізація і програмування” (“Основи програмування та алгоритмічні мови”), “Мова програмування С++”, “Мова програмування С#”, “Об'єктно-орієнтоване програмування”.

У відповідності до кваліфікаційної характеристики знань майбутніх випускників університету зі спеціальності «Комп'ютерні науки» в результаті вивчення дисципліни студенти повинні знати і розуміти:

- архітектуру та стандарти компонентних моделей, комунікаційних засобів і розподілених обчислень;
- стратегії інтеграції програмних компонентів;
- основні платформи проміжного рівня та компонентні моделі;
- формальні та візуальні методи конструювання компонентів;
- розробляти вимоги та специфікації компонентів інформаційних систем і об'єктів професійної діяльності;
- проектувати компоненти програмного забезпечення;
- проектувати людино-машинний інтерфейс інформаційних систем;

- реалізовувати прототипи архітектури програмного забезпечення;
- інтегрувати компоненти в систему;
- установлювати, налаштовувати та обслуговувати системне, інструментальне і прикладне програмне забезпечення та інформаційні системи;

Вивчення студентом курсу «Крос-платформне програмування» повинно сформувати у нього такі вміння і навички: знання архітектури та стандартів компонентних моделей, комунікаційних засобів і розподілених обчислень, уміння розв'язувати проблеми масштабованості, підтримки віддалених компонентів і взаємодії різних програмних платформ в розподілених корпоративних інформаційних системах рівня підприємства.

**Міждисциплінарні зв'язки:** вивчення курсу передбачає наявність систематичних та ґрунтовних знань із суміжних курсів: «Алгоритмізація і програмування», «Об'єктно-орієнтоване програмування».